



La Autoridad de Certificación Global para
Profesionales de Scrum y Ágil



SCRUM es un Marco Ágil iterativo e incremental para manejar proyectos complejos.

Un Scrum (abreviatura de scrummage) es un método de reinicio en el deporte rugby

Scrum es el marco más popular de Ágil. Es una metodología adaptativa, iterativa, rápida, flexible y eficaz, diseñada para ofrecer un valor significativo de forma rápida y a lo largo de un proyecto.

Scrum asegura transparencia en la comunicación y crea un ambiente de responsabilidad colectiva y el progreso continuo. El marco de Scrum, tal como se define en la guía de SBOK, está estructurado de tal manera que apoya el desarrollo del producto y servicio en todo tipo de industrias y en cualquier tipo de proyecto, independientemente de su complejidad.

Un proyecto Scrum implica un esfuerzo colaborativo para crear un nuevo producto, servicio u otro resultado tal como se define en la declaración de la visión del proyecto. Los proyectos se ven afectados por las limitaciones de tiempo, costo, alcance, calidad, recursos, las capacidades organizacionales y otras limitaciones que las hacen difíciles de planificar, ejecutar, gestionar y finalmente tener éxito. Sin embargo, la exitosa implementación de los resultados de un proyecto acabado le proporciona beneficios importantes de negocio a una organización. Por lo tanto, es importante para las organizaciones seleccionar y practicar una metodología de gestión de proyectos apropiada.

Una fuerza clave de Scrum radica en el uso de equipos multifuncionales, auto-organizados y empoderados que dividen sus trabajos en ciclos cortos y concentrados llamados Sprints. El enfoque de Scrum en la Entrega Motivada por el Valor ayuda al Equipo Scrum a entregar resultados de forma rápida y eficaz.



¿POR QUE USAR SCRUM?

Algunas de las ventajas clave de utilizar Scrum en cualquier proyecto son:



Adaptabilidad

El control de proceso empírico y la entrega iterativa hacen que los proyectos sean adaptables y abiertos a incorporar cualquier clase de cambio.



Transparencia

Todos los radiadores de información como el Tablón de Scrum y Sprint Burndown Chart son compartidos, lo que resulta en un entorno de trabajo abierto.



Retroalimentación Continua

Se proporciona retroalimentación continua a través de los procesos de Realizar Standup Diario, Validación y Demostración del Sprint.



Mejora Continua

Las entregas se mejoran progresivamente Sprint por Sprint, a través del proceso llamado Mantenimiento Priorizado de Pendientes del Producto.



Resolución Rápida de Problemas

dado a la colaboración de equipos interfuncionales.



Proceso de Desarrollo Eficiente

Dado a *Bloque de Tiempo* y la disminución de trabajos no esenciales.



Ritmo Sostenido

Los procesos de Scrum se diseñan para que las personas involucradas trabajen a un ritmo sostenible y para que puedan, en teoría, seguir indefinidamente.



Entrega Temprana de Alto Valor

El proceso de Crear la Priorización de la Lista del Producto garantiza que se cumplan primero los requisitos de valor más altos del cliente.



Motivación

Los procesos de Realizar Standup Diarios y Retrospección del Sprint conducen a mayores niveles de motivación entre los empleados.



Entregas Efectivas

El proceso de Crear la Priorización de la Lista del Producto y la revisión regular después de crear los entregables asegura resultados efectivos para el cliente.



Cliente-Céntrico

El proceso de Crear la Priorización de la Lista del Producto y la revisión regular después de crear los entregables asegura resultados efectivos para el cliente.



Entorno de Alta Confianza

Los procesos de Realizar Standup Diario y Retrospectiva del Sprint promueven la transparencia y colaboración, llevando a una baja fricción entre los empleados.

Propiedad Colectiva



Los procesos de Aprobación, Estimación y Compromiso a las Historias del Usuario los lleva a los miembros de equipo a sentirse más envueltos y responsables del proyecto y su trabajo lo que resulta en mejor calidad.

Continua Entrega de Valor



Los procesos iterativos permiten la entrega continua de valor a través del proceso de Envíos Entregables con la frecuencia que el cliente requiera.

Alta Velocidad



Un marco de colaboración les permite a los equipos altamente interfuncionales alcanzar su potencial y alta velocidad.

Entorno Innovador



Los procesos de Retrospectiva del Sprint y Retrospectiva del Proyecto crean un ambiente de introspección y aprendizaje lo cual resulta en innovación y creatividad.



El equipo de Google AdWords utiliza Scrum para desarrollar características invocadoras a un ritmo rápido.

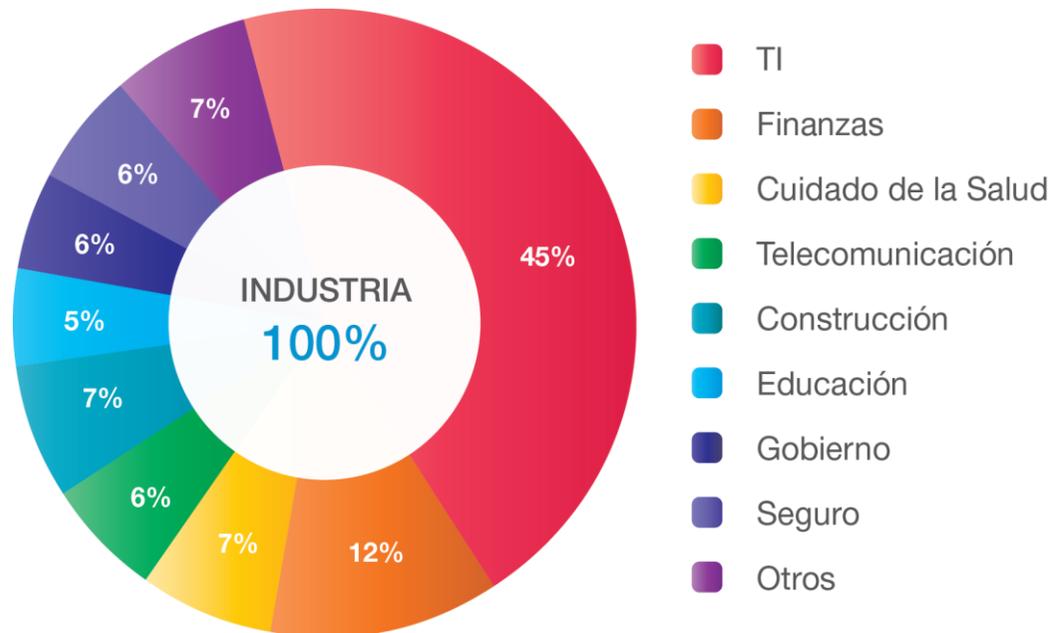
Scrum ha recorrido un largo camino desde sus inicios a mediados de los años 80. En la actualidad, Scrum es uno de los entornos de administración de proyecto aplicado más ampliamente en todo el mundo. El aumento generalizado en la demanda de certificación Scrum Masters y expertos Scrum es el testimonio del hecho que Scrum continuará expandiendo su dominio en los años venideros.

La idea prevaleciente es que Scrum es conveniente y utilizado sólo por el sector de tecnología informática para desarrollar aplicaciones de software y aplicaciones de productos y servicios. No obstante, las encuestas hechas en la última década han revelado que Scrum es, sin duda, aplicado con más frecuencia en la gestión de proyectos de desarrollo de software; Sin embargo, es también conveniente y exitoso en campos tales como las Finanzas, la Salud, Automotora y Construcción.

- El equipo Google AdWords utiliza Scrum para desarrollar características innovadoras a un paso rápido.
- GE desina 60% del costo de su programa a proyectos ágiles.
- Los productos innovadores de Apple son el resultado de la implantación de Scrum en sus equipos.
- Salesforce.com utilizó Scrum para afectar dramáticamente su fortuna.

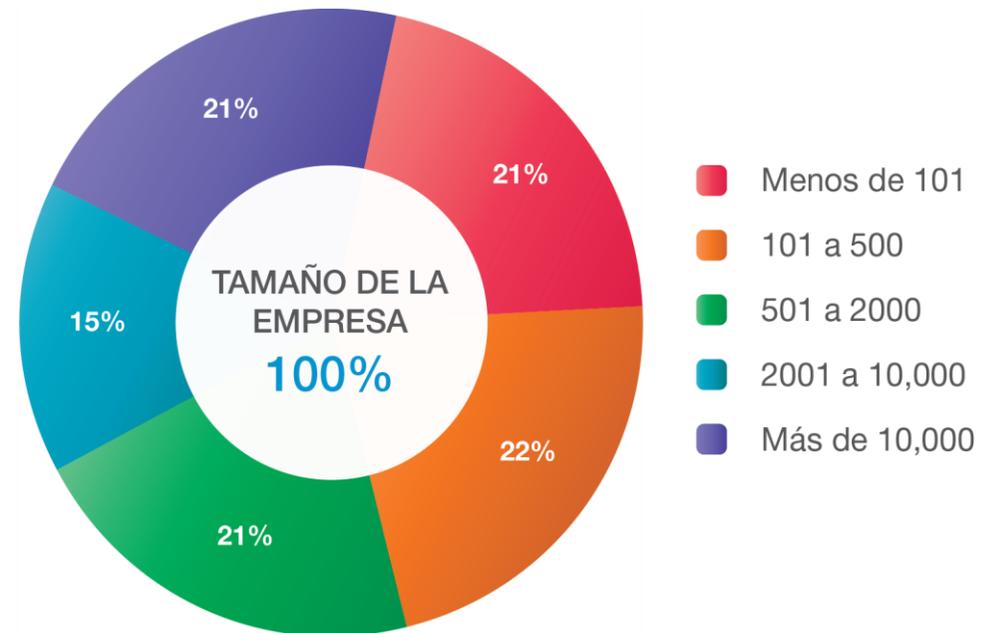
¿QUIEN USA SCRUM?

La siguiente gráfica ilustra que hoy en día Scrum se aplica a otras industrias además de la informática. Debido a la tecnología en constante evolución y condiciones socio-económicas cambiantes, la gestión de proyectos necesita un marco como Scrum el cual es altamente adaptable al cambio.



Distribución de las compañías que usan Scrum en la industria

Otra razón por la cual Scrum se ha popularizado ampliamente es que el tamaño de la empresa no implica ninguna restricción al adoptar el marco de Scrum para la gestión de proyectos. La siguiente figura muestra la distribución de las empresas por cuenta del empleado



Distribución por empleado de las compañías

Demand for Scrum - SCRUMstudy Survey – 2013 (Demanda de Scrum – Encuesta SCRUMstudy-2013)

Por lo tanto, Scrum está siendo utilizado para la gestión de proyectos en todo tipo de industrias, independientemente del número de empleados, la región o el país donde se encuentra y la naturaleza del proyecto. Siendo un enfoque Ágil, Scrum se puede aplicar a cualquier proyecto.

Scrum Body of Knowledge (SBOK™ Guide)

El libro *Scrum Body of Knowledge (SBOK™ Guide)* ha sido desarrollado como una guía necesaria para organizaciones y profesionales de gestión de proyecto que deseen implementar Scrum y también para aquellos que deseen mejorar sus procesos. Se basa en la experiencia extraída de miles de proyectos a través de una variedad de industrias y organizaciones. Las contribuciones de muchos expertos en Scrum y profesionales de la gestión del proyecto se han considerado en su desarrollo.

El **SBOK™ Guide** es especialmente valioso

1. Para los miembros del equipo Scrum incluyendo los siguientes:
 - Dueños del Producto que deseen comprender plenamente el marco de Scrum y particularmente las preocupaciones relacionadas con el cliente/partes interesadas- aspectos de riesgo asociados a los proyectos Scrum, calidad, cambio y justificación del negocio.
 - Scrum Masters que quieran aprender su papel específico en la supervisión de la aplicación del marco de Scrum a proyectos Scrum.
 - Miembros del Equipo Scrum que quieran entender de mejor forma los procesos de Scrum y las herramientas asociadas que se pueden utilizar para crear el producto o servicio del proyecto.
2. Como una guía completa para todos los practicantes de Scrum que trabajan en proyectos Scrum en cualquier organización o industria.
3. Como una fuente de referencia para cualquier persona que interactúe con un equipo Scrum, incluyendo pero no limitado al Dueño del Producto del Portafolio, Scrum Master del Portafolio, Dueño del Producto del Programa, Scrum Master del Programa, Conjunto de Orientación Scrum y las partes interesadas (es decir, patrocinador, clientes y usuarios).
4. Como fuente de conocimiento para cualquier persona que no tenga experiencia previa o conocimiento del marco de Scrum, pero quiera aprender en detalles sobre el tema.

